

SIMETRIČNO RISANJE

Potrebuješ:

- list papirja,
- flomastre ali barvice.

Z obema rokama hkrati rišeš zrcalno sliko. Rišeš lahko tudi brez pripomočkov, po zraku.



UČENJE ŽONGLIRANJA



Potrebuješ:

- 2 ali 3 žogici/e (teniške ali izdelaj papirnate – zmečkaš časopisni papir v kepe, zlepiš s selotejpom)

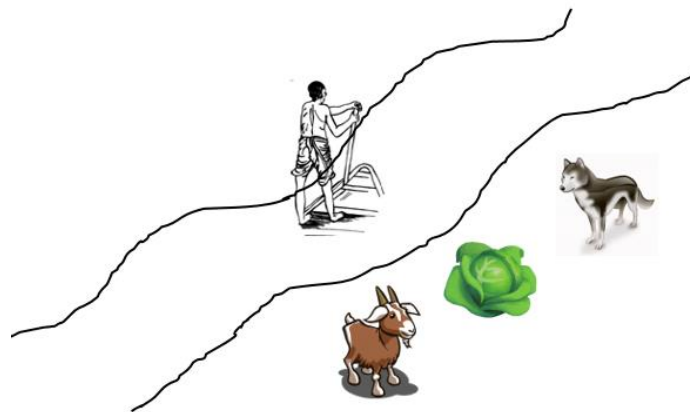
Klikneš na spodnjo povezavo in prisluhneš navodilom:

<https://www.youtube.com/watch?v=2PMTMRWod9s>

VOLK, KOZA, ZELJE – miselna uganka

Neki mož je moral prepeljati čez reko volka, kozo in zelnato glavo. V čolnu je bilo prostora samo za moža, ob njem pa še za kozo, zelje ali volka. Toda, če pusti volka s kozo, bo volk kozo pojedel; če pusti kozo z zeljem, bo koza pojedla zelje; če je prisoten mož, pa seveda ne bo nihče nikogar ali ničesar pojedel. Možu se je vendarle posrečilo prepeljati čez reko volka, kozo in zelje.

Kako je to naredil?



IGRA KRIŽCI IN KROŽCI V NARAVI:

Potrebuješ:

- 4 lesene palice,
- 5 storžev,
- 5 kamenčkov.



Štiri palice ti služijo kot mreža. Storži in kamenčki pa kot figurice. Tekmujte, komu bo najprej uspelo postaviti tri v vrsto.

IME, PRIIMEK, ŽIVAL, RASTLINA,...

Potrebuješ:

- list papirja in pisalo za vsakega igralca.

Lahko se igrajo dve ali več oseb, lahko tudi sam. Na list papirja si igralci narišejo tabelo kot je spodnja. Igralci izberejo črko tako, da potem ko nekdo izgovori: »en, dva, tri, vse se razprši«, vsak igralec pokaže določeno število prstov. Seštevek vseh prstov da črko abecede. Na znank »zdaj« začnejo igralci izpolnjevati polja v tabeli na izbrano črko. Za določeno črko smejo igralci izpolnjevati rubrike toliko časa, dokler prvemu ne uspe zapolniti vseh rubrik in reči »stop«. Vsi prenehajo pisati. Če ima vsak igralec drugačno besedo, dobi 10 točk, tisti ki imajo enako besedo pa 5 točk. Igralec, ki besede ne najde, ne dobi točk. Igralec, ki je edini zapisal besedo v določeno rubriko dobi 15 točk. Na koncu točke seštejemo.

Po želji lahko dodajate rubrike.

IME	PRIIMEK	ŽIVAL	RASTLINA, SADJE, ZELENJAVA...	MESTO, DRŽAVA	PREDMET	TOČKE
A....	A....	A...	A...	A...	A...	